

*"SOLO VUELA ÉL QUE SE ATREVE A
HACERLO", MAULLÓ ZORBAS.
INSPIRADO EN*



HISTORIA DE
UNA GAVIOTA
Y DEL GATO
QUE LE ENSEÑÓ
A VOLAR

Basado en la obra de LUIS SEPÚLVEDA

<https://lum.cultura.pe/>



A TRANSMEDIA STORYTELLING STORY

Created with the collaboration of Laura Distefano, Ascen Robles, Helena Galani .

Immersive Storytelling in Virtual Words is part of EVOVILLAGE 2021

10Jan/14Feb 2021

This picture is taken in EFL Treasure Island

ELT Treasure Island, Kitely hop://grid.kitely.com:8002/ELT Treasure Island/104/115/24

CONTENIDOS

INTRODUCCIÓN	04
EMPEZAMOS UN NUEVO VIAJE CON LUIS SEPÚLVEDA	08
¿CÓMO SE CUENTA UNA HISTORIA?.....	10
LA SITUACIÓN INICIAL.....	12
LA COMPLICACIÓN.....	15
LA ACCIÓN	18
LA RESOLUCIÓN	20
LA SITUACIÓN FINAL	21
LEARNING PLAN	22
	25

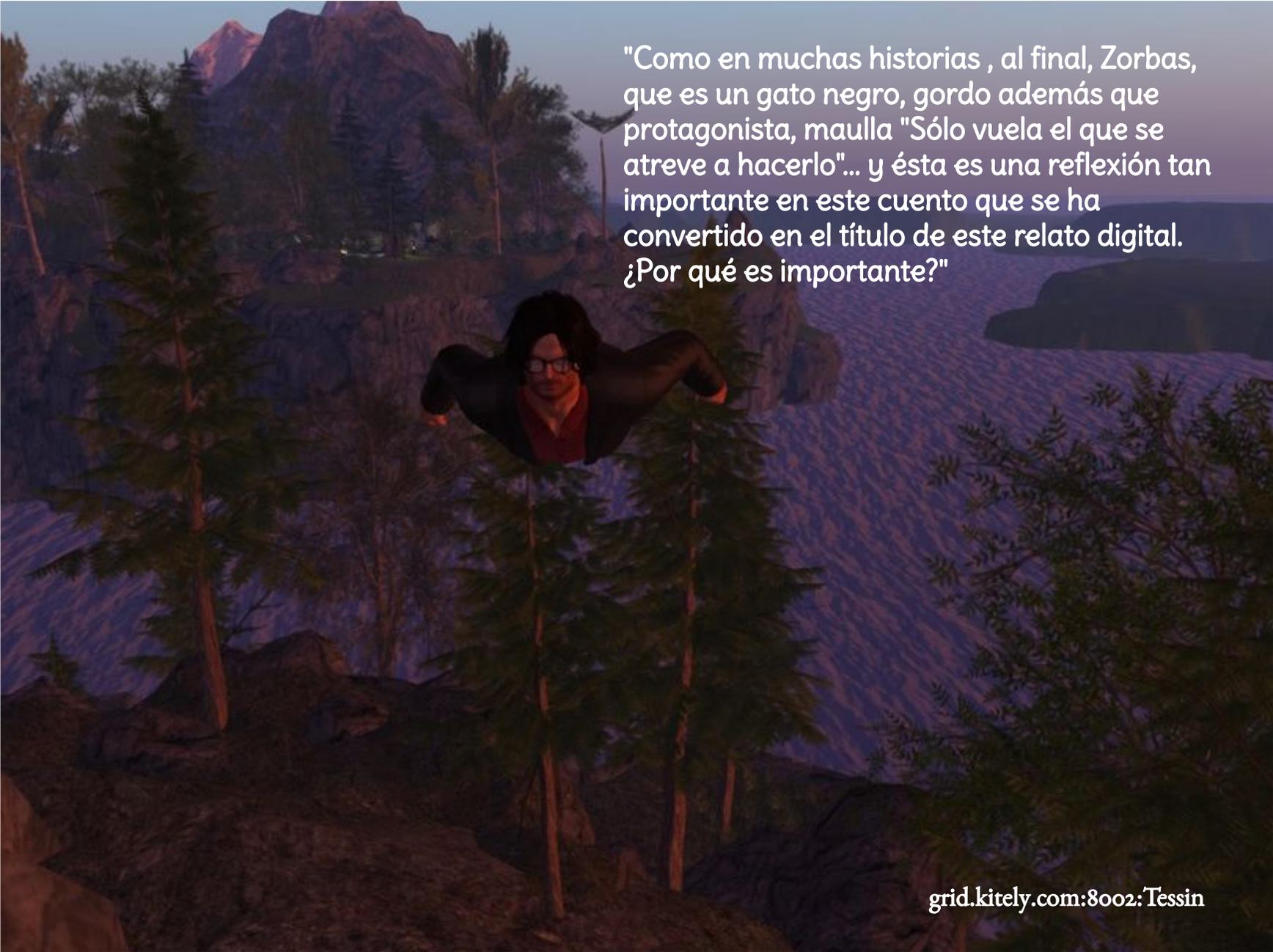


INTRODUCCIÓN

[grid.kitely.com:8002:Tessin](https://grid.kitely.com:8002/Tessin)

"¡Hola Mundo!
Como podéis imaginar yo soy Luis Sepúlveda.
Os acompañaré a lo largo de esta historia que, la verdad , ¡me encanta !
He imaginado un mundo un poco al revés ...
Hay gatos que ayudan a las aves, hay promesas que se cumplen ...hay
naturaleza, diversión, juego... y mucho más..."





"Como en muchas historias , al final, Zorbas, que es un gato negro, gordo además que protagonista, maulla "Sólo vuela el que se atreve a hacerlo"... y ésta es una reflexión tan importante en este cuento que se ha convertido en el título de este relato digital. ¿Por qué es importante?"

grid.kitely.com:8002: Tessin



¡Empezamos un nuevo viaje!
¿Tenéis una mochila bien fuerte?

grid.kitely.com:8002:Tessin

"Querid@s amigas y amigos:

Para empezar un nuevo viaje hay que tener una MOCHILA donde quepan no solo buenos zapatos sino **valor, amistad, confianza, altruismo** para descubrir las maravillas que incluye nuestro Mundo.

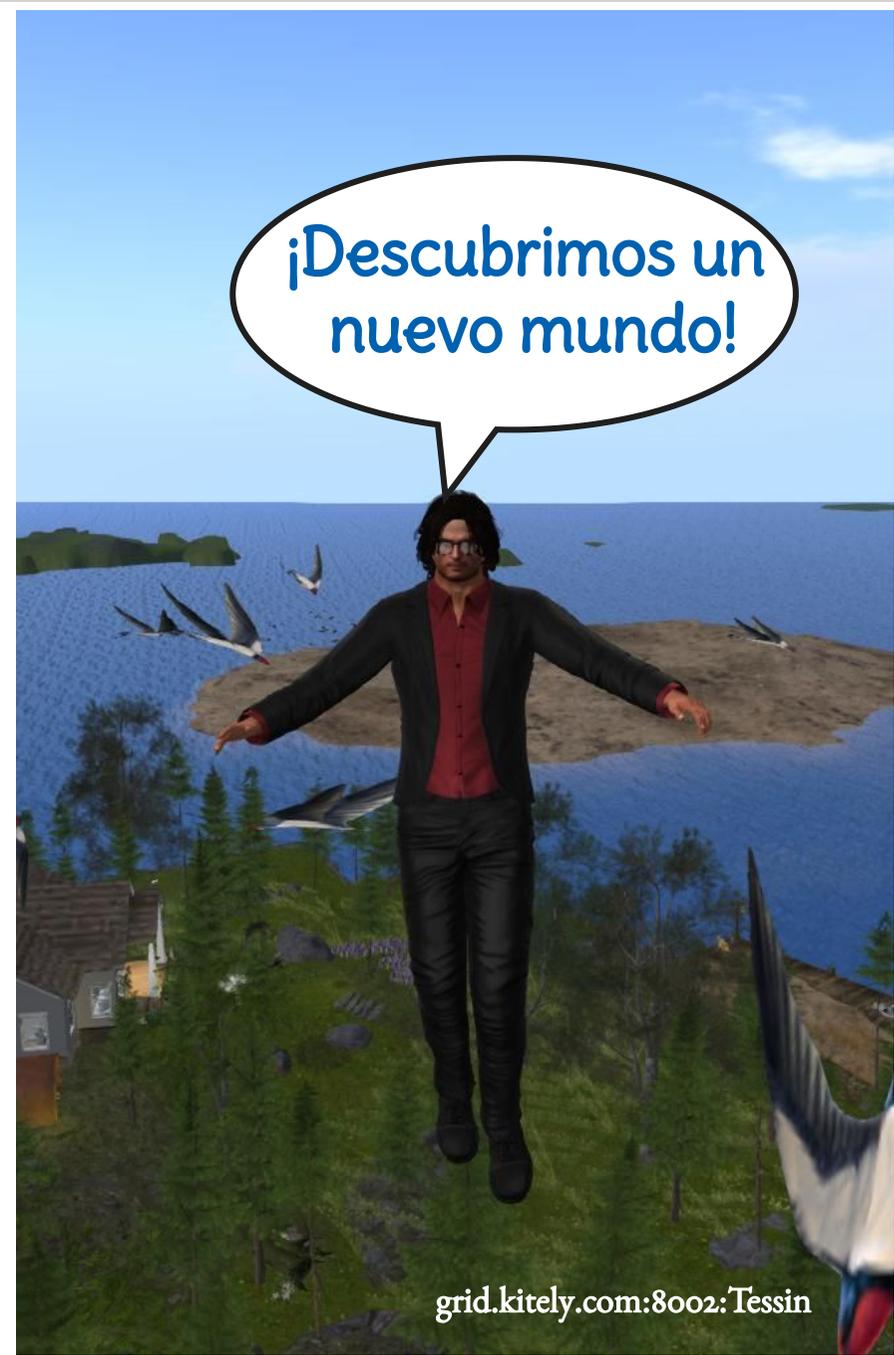
En el mundo real podemos con la imaginación VIAJAR y hasta VOLAR... por cierto.. Yo he descubierto que hay un mundo donde volar se vuelve visible..."

"Querid@s amigas y amigos:

Me gustaría introducirlos en este mundo y enseñaros a volar.

Primero, hay que descubrir la MOCHILA de ZORBAS y sus compañeros de aventura.

Luego, cada uno de vosotr@s podrá crearse SU MOCHILA, juntar aventuras y contarlas a sus amig@s.



Volar es el sueño del hombre...
Y a ti, ¿te gustaría volar?

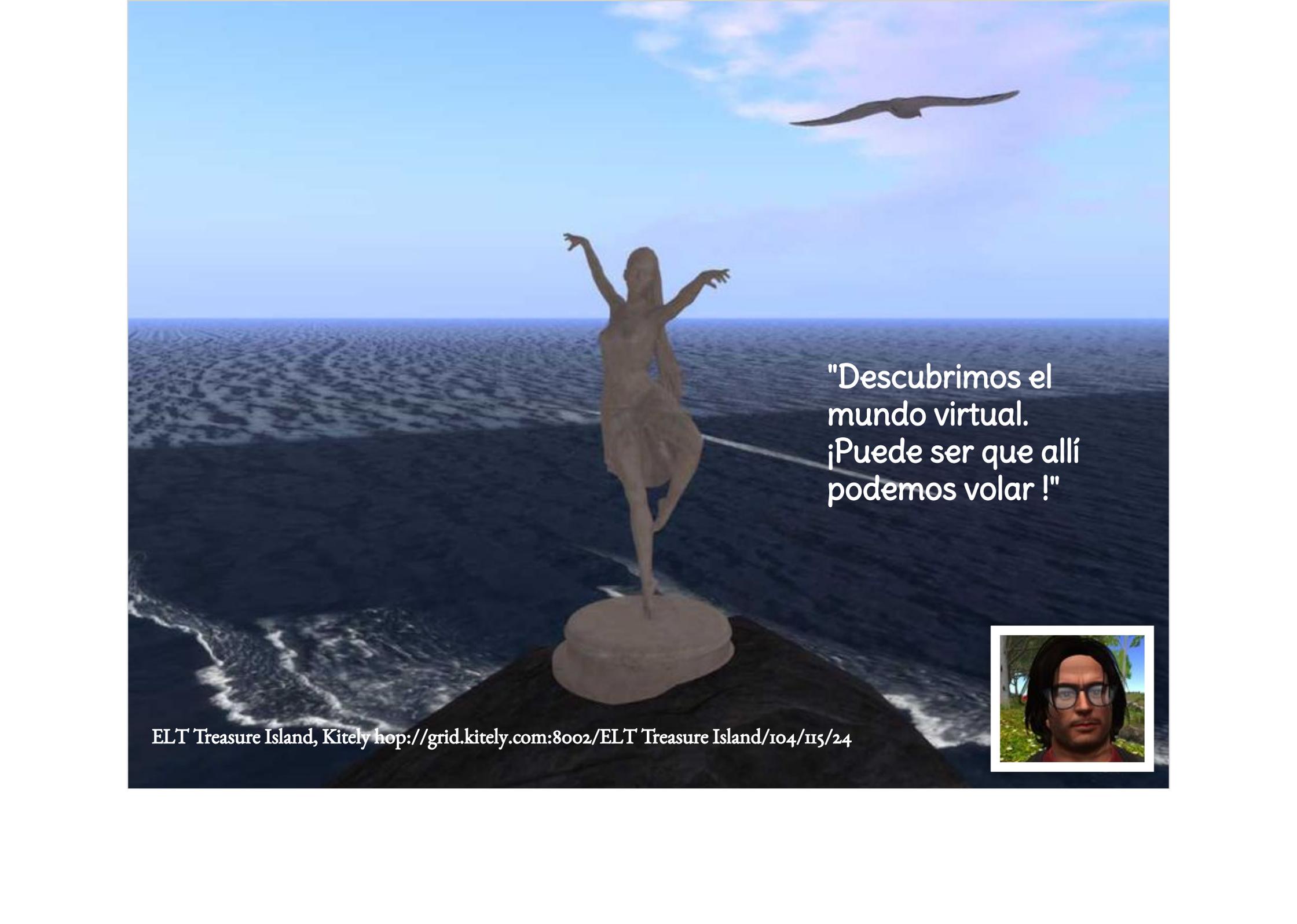


"En la Naturaleza sólo las aves vuelan... pero... en la historia de Zorbas y Kengah algo diferente ocurre..."

¿Es posible que un gato enseñe a volar a una gaviota?



<https://lum.cultura.pe/>



"Descubrimos el mundo virtual. ¡Puede ser que allí podemos volar !"

ELT Treasure Island, Kiteley [hop://grid.kiteley.com:8002/ELT Treasure Island/104/115/24](http://grid.kiteley.com:8002/ELT%20Treasure%20Island/104/115/24)





¿Cómo contar
vuestra nueva
aventura?

"Os doy unas pistas para
aprender a contar
vuestros relatos.

En cada historia que se
cuenta hay una **situación**
inicial, una **complicación**,
una **acción**, una
resolución y una **situación**
final.

Al aprender estas fases,
podéis contar vuestras
aventuras en cualquier
idioma no olvidando nada."

EMPIEZA LA HISTORIA...



Había una vez una gaviota, Kengah, tenía plumas color plata e iba con su bandada destino a Vizcaya.

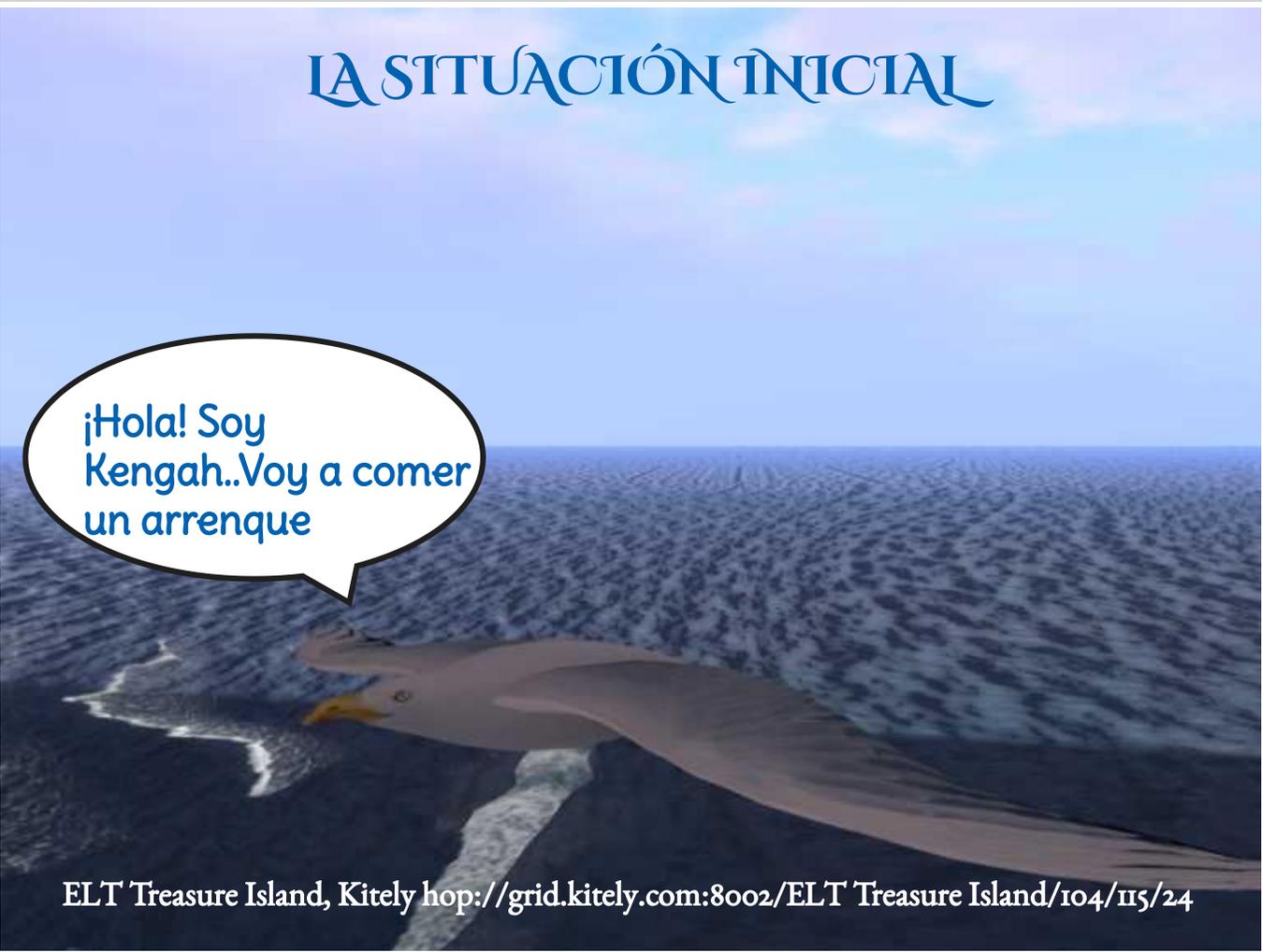
Kengah soñaba con **volar** en el cielo del Mar del Norte. Otras bandadas iban a juntarse y... con otras mil gaviotas, Kengah tenía pensado escuchar nuevas historias, tener un polluelo a quien enseñarle a volar...

Cansada por el largo viaje, al ver su comida favorita, los arrenques, se lanzó en picado como una saeta y no escuchó la alarma ...y..



ELT Treasure Island, Kitley hop://grid.kitley.com:8002/ELT Treasure Island/104/115/24

LA SITUACIÓN INICIAL



¡Hola! Soy
Kengah..Voy a comer
un arrenque

ELT Treasure Island, Kitley hop://grid.kitley.com:8002/ELT Treasure Island/104/115/24

La historia empieza con una **situación inicial**, un **principio**

"Érase una vez..., Había una vez...

Esta historia empieza así:

" ¡Banco de arrenques a babor!" anunció la gaviota vigía...

UNA HISTORIA COMIENZA



"¿Dónde estaba Kengah? ¿Cuál es el contexto?
¿Qué estaba ocurriendo?"

ELT Treasure Island, Kiteily hop://grid.kiteily.com:8002/ELT Treasure Island/104/115/24

"Al salir del agua se
encontró sola en el
océano..."



...envenenada por una inmensa mancha
de petróleo".

NACE LA COMPLICACIÓN

"¿Qué es?

Es un problema que cambia la **SITUACIÓN INICIAL** de la historia...

En esta historia, ¿cuál es la complicación?

¿Qué estropea el viaje de Kengah?"



"Cada uno de nosotros puede mejorar el ambiente y luchar contra la contaminación.
Hay muchas buenas ideas... Descubre lo que ha hecho la maestra Kristal Ambrose"



**VÍDEO : LA MAESTRA QUE CONVENCÍÓ A LAS BAHAMAS DE
PROHIBIR EL PLÁSTICO DE UN SOLO USO**



LA ACCIÓN

"Kengah a punto de morir
CONFÍA EN Zorbas y le pide 3
promesas...

No comerse al huevo

Cuidarse del huevo hasta que
nazca el pollito y...

¡que le enseñara a volar!"



<https://bit.ly/2Zjs72l>

LA RESOLUCIÓN

"Zorbas pide ayuda a sus amigos y ...
todos se ponen para ayudarlo
con muchas ideas"



<https://bit.ly/2Zjs72l>

LA SITUACIÓN FINAL

"¡Sólo vuela quien se atreve a volar!"



<https://bit.ly/2Zjs72l>



ETL Treasure Island

"¡Ahora tenéis vuestra MOCHILA llena con muchos recursos!
¿Por qué no os atrevéis a descubrir y contar vuestras historias en el MUNDO VIRTUAL?
¡Ánimo y adelante!"



Project title: Spanish Writers' Storytelling for the 21st century learners. Homenaje a Sepúlveda.

Story title: "Only the one who dares to fly can fly" The story of a seagull and the cat who taught her to fly. Luis Sepúlveda.

AIMS

B1 SPANISH LEARNERS

Discover Literature to improve reading, writing in Spanish L2

Discover Virtual World and learn how to move inside

Motivate students knowing L. Sepúlveda

Writing a narrative text in L2

Recognise the impact of pollution

Recognise the importance of having good values

Recognise own skills in a group

Discover a new skill in a group

Thank to Helena Galani for her collaboration

Thank to Alberto Ginés Ruiz Rodríguez for his voice

